

Figur **Ian aus Corinnis - Sp 7**Spieler **Unicum**Typ Spitzbube Grad 7Spezialisierung Stoßspeer**St** 81**Gs** 87**Gw** 91**Ko** 100**In** 81**Zt** 53**Au** 27**pA** 73**Wk** 53**B** 25**Raufen +** 8

persönlicher Bonus für:

Ausdauer 14 Schaden 3 Angriff 1Abwehr 1 Resistenz 1 / 3 Zaubern 0**LP-Max.** 20**AP-Max.** 42**GG** 0**SG** 3

Geburtsdatum _____

Alter 18 rechts händigGröße 166 cmGestalt mittel, Gewicht 53 kg
schlankStand MittelschichtHeimat AlbaGlaube Vana, Fruchtbarkeitsgöttin der Dneis Albi*Besondere Merkmale:*

Liste der gelernten und angeborenen Fertigkeiten

Fertigkeit	PP	Fertigkeit	PP
Abwehr	+ 13	Schreiben Albisch	+ 14
Resistenz	+ 13/13	Schreiben	+ 11
Gute Reflexe	+ 9	Sprache Albisch	+ 14
Balancieren	+ 13	Sprache Comentang	+ 12
Bootfahren	+ 12	Sprache	+ 11
Geländelauf	+ 12	Sprache	+ 11
Klettern	+ 13		+
Laufen	+ 8		+
Reiten	+ 12		+
Schleichen	+ 9		+
Schwimmen	+ 12		+
Fallen entdecken	+ 8		+
Spurensuche	+ 10		+
Tarnen	+ 9		+
Erste Hilfe	+ 8		+
Fallenmechanik	+ 8		+
Fälschen	+ 13		+
Seilkunst	+ 13		+
Stehlen	+ 9		+
Meditieren	+ 8		+
Beredsamkeit	+ 8		+
Gassenwissen	+ 9		+
Geschäftssinn	+ 9		+
Menschenkenntnis	+ 8		+
Bögen	+ 6		+
Schilde	+ 3		+
Spießwaffen	+ 11		+
Stichwaffen	+ 11		+
Waffenloser Kampf	+ 6		+
Landeskunde Alba	+ 9	Zaubern	+ (3)

Datum	29.04.2017	04.05.2017								
ES	1300	1300								
EP	1300	10								
Geld	5080	1300								
Datum										
ES										
EP										
Geld										

Sehen+0 Nachtsicht+0 Hören+0 Riechen/Schmecken+0 Sechster Sinn+0



Figur Ian aus Corin... Grad 7

Typ	Spitzbube	GG 0	SG 3
-----	-----------	------	------



St 81

Gs 87

Gw 91

Ko 100

In 81

LP 20

Zt 53

Au 27

pA 73

Wk 53

B 28

AP 42

Abwehr + 14

+ 4

mit Vert.
waffe

Resistenz + 14/16

Zaubern + (3)

Bonus für:

Schaden Angriff Abwehr

3

1

1

mit
Rüstung

1

1

Rüstung

Lederrüstung

RK **LR**

– 2 auf LP-Verlust

mit
Rüstung

B 28

GW 91

Fertigkeit		PP
<i>Gute Reflexe</i>	+ 9	
Balancieren	+ 14	
Bootfahren	+ 13	
Geländelauf	+ 13	
Klettern	+ 14	
Laufen	+ 10	
Reiten	+ 13	
Schleichen	+ 10	
Schwimmen	+ 13	
Fallen entdecken	+ 9	
Spurensuche	+ 11	
Tarnen	+ 10	
Erste Hilfe	+ 9	
Fallenmechanik	+ 9	
Fälschen	+ 14	
Seilkunst	+ 14	
Stehlen	+ 10	
Meditieren	+ 8	
Beredsamkeit	+ 8	
Gassenwissen	+ 10	
Geschäftssinn	+ 10	
Menschenkenntnis	+ 9	
Bögen	+ 6	
Schilde	+ 3	

ungelernte Fertigkeiten

alle wenigstens +(0) außer *Musizieren, Schreiben, Sprache, Lesen von Zauberschrift*

Akrobatik+(6)
Anführen+(6)
Betäuben+(6)
Tauchen+(6)
Trinken+(10)
Überleben+(6)
Verführen+(3)
Verhören+(3)
Verstellen+(3)
Wagenlenken+(3)
Wahrnehmung+(6)

Spießwaffen	+	11	
Stichwaffen	+	11	
Waffenloser Kampf	+	6	
Landeskunde Alba	+	10	
Schreiben Albisch	+	15	
Schreiben	+	12	
Sprache Albisch	+	15	
Sprache Comentang	+	13	
Sprache	+	12	
Sprache	+	12	
	+		

[illegible]

Waffe	Fert. wert	Schaden	Nah
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
Raufen	+ 9	1W6-1	-

Zauber

PP

Sehen+6 Nachtsicht+6 Hören+6 Riechen/Schmecken+6 Sechster Sinn+6



GS	0										
SS	0										
KS	0										

Packpferd	
Fackeln (10)	
Pferdefutter (10)	
Reiseverpflegung (10)	
Seil (20)	
Gewicht 16,5 von 100,0 kg	

Am Körper getragen	
Angelschnur (20)	
Brecheisen	
Bronzeglöckchen, klein	
Decke, warm	
Einbrecherwerkzeug	
Feuerstein und Zunder	
Hammer	
Lampenöl (1)	
Laterne, abblendbar	
Sattel	
Bogen	
Dolch*	(+1/+1)
Schild:groß*	(+0/+0/+1) geeignet zur Parade aller Angriffsarten
Stoßspeer*	(+1/+1)
Gewicht 17,35 von 25,0 kg	

Tiere	
Reitpferd	